FAMICOM FAMILY

ゾイド2 −ゼネバスの逆襲(ぎゃくしゅう)−

取扱説明書

TOEMILAND

FS-2009G(TFS-Z2)

このたびは、トエミランドのファミリーコンピュータ用カセット「ゾイド 2−ゼネバスの逆襲−」/FS-2009G(TFS-Z2)をお買いあげいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないでください。故障の原因となります。
3. シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。
4. 電源を入れたままカセットを抜いたり、やたらに電源スイッチを入れたり、切ったりしないでください。また、ご使用後はACアダプターをコンセントから必ず抜いてください。
5. 健康のためテレビ画面からできるだけ離れてください。また、長時間ゲームをするときは、休憩をするようにしましょう。

ゾイド2 −ゼネバスの逆襲−

目次

1.ものがたり

地球から６万光年のかなた、ゾイド星。この星の中央大陸では共和国軍と帝国軍が、いつ果てるとも知れない死闘を繰り返していた。
両国の支配者、ヘリック大統領とゼネバス皇帝は実の兄弟でありながら、ささいな誤解がもとで、この戦争の総指揮をとらねばならない悲劇にみまわれていた。
両軍の兵器は〝ＺＯＩＤＳ〟。この星に生息する金属生命体を戦闘用に改造したものだ。その破壊力は絶大で、戦いをさらに激しいものにしていた。
ＺＡＣ（ゾイド暦）2038年。共和国軍は帝国首都に対して一大攻撃を開始、作戦も大成功に終る。そのため帝国勢力は完全に中央大陸から消えさり、ゼネバスも死んだかに見えた。
そして、今ＺＡＣ2041年………

2.コントローラの操作方法

1.Ⅰコントローラ

2.✚ボタン

- 主人公(共和国兵士＝キミ)と、あなたが塔乗している**共和国ゾイド**を上下左右への移動に**使用**します。
- **コマンド**を**選択**する時、上下を使用します。
- 共和国側データ画面において、**塔乗ゾイド**を**選択**する時に左右を使用します。
- バトル画面において、照準の移動で上下左右を使用します。
- アイテム表示画面において、アイテム・リストのページ替えの時、左右を使用します。
- **名前入力**の時、カーソルの移動に使用します。

3. Ⓐボタン

- コマンドの**ウインド(カーソル)**を出す時に使用します。
- コマンドをカーソルで選択したのち、**決定**に使用します。
- 共和国側データ画面において、**塔乗ゾイド**を選択したのち**決定**に使用します。
- バトル画面でⒶ**ボタン攻撃兵器**を撃つ時に使用します。

4. Ⓑボタン

- コマンドを**キャンセル**する時に使用します。
- バトル画面でⒷ**ボタン攻撃兵器**を撃つ時に使用します。

5. SELECTボタン

- バトル中にバトル画面からデータ画面に**戻す時**に使用します。

6. STARTボタン

- ゲームを**始める時**に使用します。
- **バトル中**に押すと**ポーズ状態**になり、もう一度押すとポーズが解除されバトルが再開されます。

3.遊び方

1.タイトル画面(がめん)

STARTボタンを押(お)して下(くだ)さい。

● さくせんじっこう（作戦実行）
ゲームスタートは全てさくせんじっこうにカーソルを合わせてⒶボタンを押して下さい。

● さくせんFILEをけす（作戦ファイルを消す）
3人まで同時にゲームができるように作戦ファイルは3つ用意されていますが、必要なくなった作戦ファイルを消すことができます。しかし消してしまうと二度とその作戦ファイルでゲームができませんので、消す時は本当に必要ないのかを良く考えて下さい。

● さくせんFILEをうつす（作戦ファイルを写す）
現在進行中の作戦ファイルを、他の作戦ファイルに写し、保存することができます。**但し、名前の登録されていない白紙の作戦ファイルのみ可能です。**

● さくせんFILE（作戦ファイル）

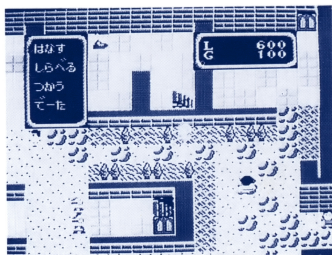
初めてゲームをスタートする人は３つある作戦ファイルを選んでⒶボタンを押して下さい。名前入力画面になります。

なまえ　とえみらんど

01234 56789 ABCDE FGHIJ
KLMNO PQRST UVWXYZ ゃゅょっ
あいうえお かきくけこ さしすせそ たちつてと
なにぬねの はひふへほ まみむめも や ゆ よ
らりるれろ わをん 。゛ すすむ もどる おわり

●名前の入力

✚ボタンでカーソルを移動して文字を選びⒶボタンで決定して下さい。**最大6文字**まで入力できます。
名前の入力が終ったら、最後に〝おわり〟に合わせⒶボタンで終了です。
さあこれでゲームスタートです。

2.画面のコマンドの説明

Ⓐボタンを押すと画面左上と右上にウインドでコマンドが出ます。目的別に〝はなす〟〝しらべる〟〝つかう〟〝でーた〟〝ていさつ〟の5種類があります。

● はなす

主人公(キミ)又は、キミが塔乗しているゾイドを話したい相手に接触して、コマンドのカーソルを〝はなす〟に合わせⒶボタンで決定して下さい。
中央下にウインドが開き、そこに会話内容が表示されます。

● しらべる

主人公(キミ)又は、キミが搭乗しているゾイドを調べたい場所に移動させ、コマンドのカーソルを〝しらべる〟に合わせⒶボタンで決定して下さい。
調べた結果はウインドに表示されます。

●つかう

コマンドを〝つかう〟に合わせてⒶボタンを押すとアイテム画面に変わります。
カーソルを使いたい物に合わせⒶボタンで決定して下さい。

●でーた

ゾイドの乗り換え、強化パーツの確認・装備、アイテムの確認をしたい時は、コマンドを〝でーた〟に合わせⒶボタンを押すとデータ画面に変わります。
(13ページのデータ画面の項を参照)

●ていさつ

プテラスまたは**サラマンダー**を飛ばして附近を偵察したい時は、コマンドを〝ていさつ〟に合わせⒶボタンを押して下さい。プテラスまたはサラマンダーが出ますので✚ボタンの上下左右で

飛ばせて下さい。飛び出た所を中心にプテラス、サラマンダーとも2面×2面の計**4面**の**偵察が可能**です。尚、偵察中に敵の飛行メカと遭遇すると空中戦のバトルに切り換わります。
空中戦において、プテラスまたはサラマンダーがライフ値ゼロになった場合は、22ページの〝ライフ値がゼロになった場合〟を見て下さい。
但し、偵察を出せるのは、キミがアロザウラー、ゴジュラス、ウルトラザウルス、マッドサンダーに搭乗している時しかできません。
偵察が終ったら地上のゾイドに重なって下さい。

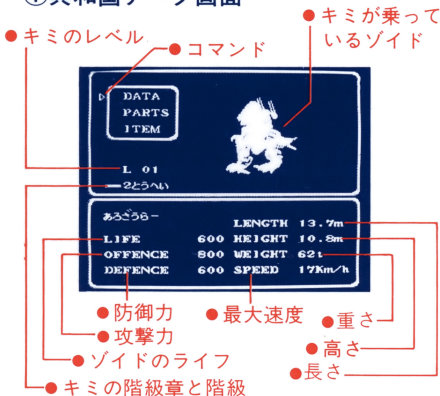
● L(ライフ)

今、キミが乗っているゾイドのライフ値です。

● G(ゴールド)

今、キミが持っている**現金**です。(銀行に預けてある、又は振り込まれたお金は表示しません。)

3.データ画面の説明

①共和国データ画面

●コマンド

DATA(データ):

✚ボタン左右で仲間のゾイドが入れ換ります。乗り換えたいゾイドにしⒶボタンで決定して下さい。但し、街中以外では、ライフがゼロになったゾイドには乗り換えられません。

又、海と河では、バリゲーター又はウルトラザウルス以外は乗り換えできません。
尚、補給のため乗り換えたい時は街の中でどうぞ。

PARTS(パーツ):
今、キミが乗っているゾイドの装備しているパーツが、画面下半分に表示されます。
もしⒶボタン用攻撃武器を装備又は交換したければ、画面左上のコマンドのカーソルをAに合わせ、Ⓐボタンを押すと、キミの持っているアイテム・パーツの中から、Ⓐボタン用攻撃武器の名前がその右側に出ますので、装備したい武器にカーソルを合わせⒶボタンで決定して下さい。
Ⓑボタン用攻撃武器、防御パーツも同じ要領です。

装備済みパーツは、アイテムのリストから消えますが、装備をはずすと、再びアイテムのリストに加わります。但し、持っているアイテムが8又は16個で、所持枠一杯の場合は、はずせません。

ITEM(アイテム):(みる)

キミが持っているアイテム及び装備していないパーツを表示します。最大で3ページになりますので、次のページは✚ボタン右を押して下さい。アイテム及び装備していないパーツは8個まで持てます。但し、輸送メカ"グスタフ"は1体で8個持てますので、グスタフ入手後は最大で16個となります。
売れないアイテムもあります。使用済み又は不要と判断した場合は"すてる"のコマンドを使って、捨てて下さい。判断は慎重に。

● レベル

バトルシーンで敵メカを撃破し、EXPを獲得していくと、レベルは着実に上がっていき、それに伴ってバトル・シーンの横スクロールの**スピード**が**アップ**します。

● 階級

敵の城塞のボス・ゾイド（画面に見える）を撃破したり、有効なアイテムを取ると、階級は１つ上がります。

● 階級章

二等兵

一等兵

軍曹

准尉

少尉

中尉

大尉

少佐

中佐

大佐

准将

少将

中将

大将

元帥

● LIFE（ライフ）

ゾイドのエネルギー量です。敵の弾に当ったり、湿地帯、氷原及び赤い海を移動すると減少します。
ゼロになる前に、補給所で補給を受けるか、エネルギー類を使って補給して下さい。（22ページのライフ値がゼロになった場合を参照）

②帝国データ画面

キミの塔乗したゾイドが帝国軍ゾイドと遭遇すると、この画面に変わります。（城塞のボスゾイド以外は画面では見えません。）

● **コマンド**

たたかう：

表示されている帝国軍ゾイドとのバトルシーンに切り換わります。

にげる：

遭遇した敵ゾイドから逃げて前のマップ画面に戻ります。(但し、逃げられない時もあります。)

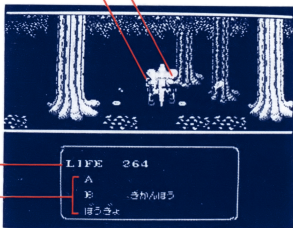
つかう：

共和国データ画面のアイテム表示画面に変わります。使いたいアイテムをカーソルで選びⒶボタンで決定して下さい。

でーた：

共和国データ画面に変わります。ゾイドを乗り換えたい場合は、✚ボタン左右で、仲間のゾイドに入れ換わります。希望のゾイドを出してⒶボタンで決定して下さい。(13ページの共和国データ画面を参照)

4.バトル画面の説明

●照準　●敵ゾイドキャラクター

●装備している強化パーツ
●キミの搭乗しているゾイドのライフ値

上半分はコックピットから見た情景で、横スクロールの360度パノラマになっています。✚ボタン左右で**スクロール**します。✚ボタン上下で**照準**が上下します。敵を照準に合わせ、Ⓑボタンで機関砲又はⒷボタン用攻撃パーツ、Ⓐボタンでキャノン砲又はⒶボタン用攻撃パーツの砲弾が発射され、数発命中すると敵を撃滅します。また敵から発砲されて、キミのゾイドにあたると画

面は左右にゆれ、白くフラッシュします。敵ゾイドの攻撃力、キミのゾイドの防御力によって異りますが、それによってキミのゾイドの**ライフ値**が**減少**します。

● 攻撃

✚ボタン上下左右で敵ゾイドを中央の照準に合わせⒷ又はⒶボタンで攻撃して下さい。敵の防御力によっては一発命中で撃滅できるとは限りません。(26ページのパーツ一覧参照)

● 防御

敵ゾイドもキミのゾイドに向け発砲してきます。敵の弾をキミの照準から外しておけば被弾しませんが、照準に近づけると被弾しますので、敵の動きをよく見て集中して弾を発射して撃破して下さい。(28ページのパーツ一覧参照)

5. ライフ値がゼロになった場合

1. アロザウラーのみの時

ゲームオーバーになります。但し、司令部で戦闘データを記録した事があれば、最後に記録した司令部から**再スタート**できます。

2. 乗り換えられる仲間がいる時

ライフ値がゼロになった時点で自動的に共和国データ画面に変わります。そして他のゾイドに乗り換えて下さい。
この時、輸送メカ〝**グスタフ**〟を手に入れていれば、ライフ値ゼロのままで仲間(編隊)の中にいますが、グスタフがいなければ仲間から外れますので注意して下さい。
全ての戦闘ゾイドのライフがゼロになると**ゲームオーバー**です。

3. 海上(河)の時

海上(河)での戦えるゾイドは**ウルトラザウルス**と**バリゲーター**のみです。ですからこの2体（又は1体）のライフ値がゼロになると移動できませんので、

ゲームオーバーとなります。

4.偵察中の時

偵察中に敵の飛行メカと遭遇すると**空中戦**のバトルに切り換ります。この空中戦でライフ値がゼロになると仲間(編隊)から外れます。但し、**“グスタフ”**を持っていれば、仲間(編隊)からは外れませんが、補給所で補給を受けない限り再飛行はできません。

5.補給したい時

ライフ値がゼロになったゾイドに乗り換えできるのは、**街の中**だけです。補給したいゾイドに乗り換えて、補給所で補給を受けるか、エネルギー類を使って補給して下さい。

6.キミを助ける人達

● ZOIDS SHOP(ゾイドショップ)

キミの仲間(編隊)になるゾイドを売っている店。アロザウラーの他に3つのゾイドを仲間にできる。(グスタフも入れると全部で5体)多い程いいね。もちろん売ることもできる。但し、**ゾイドゴジュラス、ウルトラザウルス、マッドサンダー**の3つは売れません。

● 攻撃兵器のSHOP

小型ゾイド用、大型ゾイド用に装備できる兵器を扱っている。Ⓐボタン用とⒷボタン用に分かれていて表示しているよ。詳しくは26ページのパーツ一覧表を見てね。

● 防御兵器のSHOP

攻撃兵器と同様、小型ゾイド用、大型ゾイド用に分かれている。28ページのパーツ一覧表を見てね。

● 補給所

ライフの補給ができます。街の中で補給したいゾイドに乗り換えてから補給

してもらって下さい。

●銀行

銀行の名前は違っても、どの銀行でも預けたり、引き出すことができる。

●シミュレート・ルーム

コンピュータ相手にバトルシーンの練習ができる。実戦のように敵を撃破しても、お金は振り込まれないけど、ＥＸＰは獲得できる。
万一キミがやられてもゲームオーバーにはならないよ。

●司令部

一番最後になったけど、ここが一番大事な所。司令部がある街では必ず司令官と話をして、セーブしてもらおう。もしバトル・シーンでキミの部隊が全滅したら、最後にセーブした所から**同じ条件**でゲームが**再スタート**できる。
又、今日は〝ここまで〞という時も司令部で最後のデータ・セーブをしてから**リセットボタン**を押しながら**電源**を切って下さいね。必ずね。

7.強化パーツ一覧表

①攻撃用

●Bボタン用

1. 機関砲　単発。標準装備と同じ機関砲。全機種装備可能。
2. 2連速射砲　2連の機関速射砲。アロザウラーのみ装備可能。
3. バルカン砲　通常機関砲が自動連射できる。全機種装備可能。
4. ビーム・ライフル　弾がエネルギービームとなり、威力が増大する。自動連射できる。小型ゾイドのみ装備可能。
5. 4連速射砲　強力な中型砲。同時に4発発射できる。ゾイドゴジュラスのみ装備可能。
6. 4連ビーム砲　4連速射砲の弾をエネルギー・ビーム弾にすることにより、さらに強力になった砲。ゾイドゴジュラスのみ装備可能。

● Aボタン用

7. キャノン砲　単発キャノン砲。連射ができない。全機種装備可能。

8. レーザー・キャノン　ビーム・ライフル以上の強力なエネルギー弾。マニュアル連射ができる。大型機種のみ装備可能。

9. ナパーム砲　敵に命中すると火災をおこさせる砲弾。全機種に装備可能。

10. ミサイル・ポッド　小型ミサイルを一度に発射できる。全機種に装備可能。

11. センサー・ミサイル　自動的に敵をキャッチして追尾飛行する小型ミサイル。大型機種のみ装備可能。

12. ロケット砲　大型のミサイルが発射できる。マニュアル連射はできないが、ミサイルの中では最大の威力。大型機種のみ装備可能。

13. ショック・カノン　砲の中では最大パワーを誇る。ゾイドゴジュラス、ウルトラザウルス、マッドサンダーのみ装備可能。

14. 連装長距離砲　2連装備のショック・カノン。ウルトラザウルス、マッドサンダーのみ装備可能。

＊注：(大型機種)…サラマンダー、シールドライガーMk-II、ディバイソン、ゾイドゴジュラス、ウルトラザウルス、マッドサンダー

②防御用

●防御用パーツ

1. プロテクター　自機の関節部分を守る防御アイテム。小型ゾイド専用。

2. ライト・アーマー　自機の関節部分だけでなく中枢部すべてを守る。小型ゾイド専用。

3. フル・アーマー　全身を守る強力な防御パーツ。大型機種のみ装備可能。

4. ハイパー・アーマー　特殊合金を使ったフル・アーマー。防御力は最大。ゾイドゴジュラス、ウルトラザウルス、マッドサンダーのみ装備可能。

5. 補助エンジン　自機の動力性能を上げ戦闘時の機動力をアップさせる。（バトル・シーンの横スクロールのスピードがアップする）小型ゾイド専用。

6. ターボ・ブースター　戦闘時の動力性能をアップさせる。大型機種のみ装備可能。

● 使用パーツ

1. エネルギー・カプセル　自機のライフ・ゲージを200ポイントだけ回復させることができる。使いすて。

2. エネルギー・チューブ　自機のライフ・ゲージを最大ポイントまで回復させることができる。使いすて。

3. エネルギー・タンク　自軍の編隊**全てのゾイド**のライフ・ゲージを**最大ポイント**まで回復させることができる。使いすて。

4. エネルギー・シールド　自機の周囲をバリアで守る。ワンバトルにつき**10秒間**だけ敵の攻撃をはね返せる。使いすて。

5. ビーム・スクリーン　自機の周囲をバリアで守る。ワンバトルにつき**15秒間**だけ敵の攻撃をはね返せる。使いすて。

6. サーチライト　**3Dダンジョン内**を照らすアイテム。遠い所までは光が届かない。**ワン・フロアのみ効果**がある。何回も使用できる。

7. 赤外線スコープ　**3Dダンジョン内を全て照す**ことができる。**ワン・フロアのみ効果**がある。何回も使用できる。

8. スモーク・スクリーン　ダンジョン内で使用すると、敵の目をくらませ地上まで脱出できる。何回も使用できる。

9. 大型カーゴ　サラマンダーのみに使用可能。全編隊ごと自軍の基地・街に帰ることができる。何回も使用できる。

4.登場メカのデータ

1.共和国メカ　(　)内は標準装備

①アロザウラー　ライフ 600
(Ⓐなし　Ⓑ機関砲)

②バリゲーター　ライフ 150
(Ⓐなし　Ⓑビーム・ライフル)

③カノントータス　ライフ 280
(Ⓐキャノン砲　Ⓑなし)

④プテラス　ライフ 300
(Ⓐなし　Ⓑ機関砲)

⑤ベアファイター　ライフ 600
(Ⓐなし　Ⓑ機関砲)

⑥ゴルヘックス　ライフ 700
（Ⓐなし　Ⓑ機関砲）

⑦コマンドウルフ　ライフ 650
（Ⓐなし　Ⓑ機関砲）

以上小型

⑧サラマンダー　ライフ1700
（Ⓐなし　Ⓑバルカン砲）

⑨シールドライガーMk-II
ライフ2400
（Ⓐキャノン砲　Ⓑ機関砲）

⑩ディバイソン　ライフ2600
（Ⓐなし　Ⓑバルカン砲）

⑪ゾイドゴジュラス　ライフ2800
（Ⓐなし　Ⓑ機関砲）

⑫ウルトラザウルス ライフ5800
（Ⓐレーザー・キャノン
Ⓑ機関砲（きかんほう））

⑬マッドサンダー ライフ6400
（Ⓐレーザー・キャノン
Ⓑバルカン砲（ほう））

⑭グスタフ ライフ 0
（装備（そうび）なし）

以上大型（いじょうおおがた）

2.帝国（ていこく）メカ

（ ）内（ない）は OFFE：攻撃力（こうげきりょく）
DEFE：防御力（ぼうぎょりょく）

①ザットン
（OFFE：100 DEFE：128）

②マーダー
（OFFE：100 DEFE：128）

③モルガ

（OFFE：100　DEFE：130）

④マルダー

（OFFE：100　DEFE：130）

⑤シュトルヒ

（OFFE：200　DEFE：192）

⑥サイカーチス

（OFFE：200　DEFE：192）

⑦シンカー

（OFFE：200　DEFE：192）

⑧シーパンツアー

（OFFE：200　DEFE：192）

⑨ツインホーン

(OFFE:200　DEFE:195)

⑩イグアン

(OFFE:350　DEFE:260)

⑪ヘルキャット

(OFFE:350　DEFE:260)

⑫ハンマーロック

(OFFE:350　DEFE:300)

⑬ウオディック

(OFFE:500　DEFE:420)

⑭レドラー

(OFFE:600　DEFE:500)

⑮ブラキオス
（OFFE：800　DEFE：720）

⑯ブラキオスMk-II
（OFFE：1400　DEFE：1150）

⑰ブラックライモス
（OFFE：1400　DEFE：1200）

⑱ライジャー
（OFFE：1500　DEFE：1400）

⑲ディメトロドン
（OFFE：1700　DEFE：1400）

⑳レッドホーン
（OFFE：2000　DEFE：1650）

㉑サーベルタイガー

(OFFE :2500　DEFE :2200)

㉒アイアンコング

(OFFE :3500　DEFE :2800)

㉓グレートサーベル

(OFFE :4000　DEFF :3400)

㉔アイアンコングMk-II(量産型(りょうさんがた))

(OFFE :5500　DEFE :4950)

㉕アイアンコングMk-II(限定型(げんていがた))

(OFFE :6500　DEFE :5850)

㉖デスザウラー

（OFFE：8000　DEFE：7600）

㉗デスザウラーMk-II

（OFFE：9900　DEFE：9700）

5.勝利へのヒント

●海底都市のパズルのルール

縦４個、横４個の計16個の**タイル**です。１歩ずつ歩くと、**青**と**黄色**が**反転**していきます。反転させせながら歩いて、**全部黄色**にして下さい。但し、キミのキャラは、前・左・右には動けますが、**後には戻れません。**

●街の人達、兵士達全員から情報をもらえ。

全ての人達と話をしなければ、先に進めなくなることもあるよ。そんなことになったら大変。だからどんな情報でも、頭に入れるなりメモするなり……

●買ったゾイド、もらったゾイドを売るのもキミの知恵だ。

戦闘できるゾイドは４体が限度。(グスタフは含めない。) だから売るゾイドと必要なゾイドの判断は大胆かつ慎重に。売る時だって、**パーツをはずして**別々

に売ればもうかるね。

●フロートとホバー・クラフトについて。

海に出るには、**グスタフ**と**フロート**、そして水の上で戦える**バリゲーター**か**ウルトラザウルス**が必要。
河に入るには、それに**ホバー・クラフト**を持ってないと入れません。但し、ダリオス、トビチョフ、ウラニスクの北に流れている河のみは、ホバー・クラフトを持ってても入れません。
海上(河)で敵と遭遇して、バリゲータかウルトラザウルスのLIFE(ライフ)がゼロになったらゲームオーバーだから気をつけてね。

●レベルと階級について。

レベルと階級は関連がありません。バトルで敵をやっつけてEXP(振り込まれるお金と同じ数字)を獲得していくとレベルが上がります。ポイントごとでバトル時の横スクロールのスピードがアップして、敵の弾がよけやすくなり大変有利になります。

階級は、敵の城塞にいるボスゾイドを撃破したり、有力なアイテムを得た時に１階級ずつ上がります。ある階級になってないと入れてくれない場所があるので，階級の方も着実に上げておこうね。

● パーツとアイテムについて。

ゲームスタート時の**アロザウラー**は、**8個のアイテム、グスタフ**を編隊に加えるとプラスの8個で合計16個の強化パーツ、アイテムが持てます。
攻撃用、防御用各ショップでパーツを買うと、まずアイテム欄に入ります。そしてデータ画面においてPARTS（パーツ）にして装備すると、アイテム欄から装備パーツ欄に移りアイテムは１つ減ることになります。その逆に装備している強化パーツをはずすと又、アイテム欄に戻ります。その時持っているアイテムが8、又は16個の場合、**“はずせません”**のメッセージが出ますので、装備するパーツの入れ換えにする

か、持っているアイテムを１つ減らして下さい。

● **サラマンダーと大型カーゴでひとっ飛び。**

サラマンダーに乗りかえて、大型カーゴを“つかう”にすると、以前行った街へひとっ飛びだ。これは便利だね。でもチョット値段が高いかな？　敵をバシバシやっつけてお金をためよう。

● **アイテムをチョットだけ教えちゃおう。**

カード：帝国側(？)のコンテナを開けるアイテム。

寒冷地用生命維持装置：これを取ると氷原移動でのライフ減は解消されます。

設計図：共和国最強ゾイド“**マッドサンダー**”の設計図。これを得るためには**３つのアイテム**を持っていないとだめだぞ。

もっともっと教えたいけど、ゲームがつまらなくなるのでこの位で…。でも**ギャンブル場はヒントの宝箱**だぞ。負

けるとアイテムを取られるので、安いアイテムをショップで買って挑戦しよう。勝つと続々とヒントがもらえるよ。

共和国勝利はキミの腕と知恵と勇気にかかっている。最後までガンバレ!!

6.特報！ ゾイド・グッズがあたるよ。

ゲームの中で、街の人が"〇ページのマークを送ってね"と話しかけてきます。
この取扱説明書の〇ページの下のマークを切り取り、官製ハガキにセロテープなどでしっかり貼って下記の要領で送って下さい。
ゾイド・グッズBは2枚だよ。

- 宛先＝〒110東京都台東区上野7-2-9住友生命ビル
  東芝EMI㈱ ゾイド・プレゼント係
- ハガキの裏＝1.このゲームの良かったところ
  2.このゲームの不満なところ
  3.おもちゃのゾイドを持っていたら、その名前を全部
  4.キミの住所・氏名・年令・職業(学年)電話番号

賞品

ゾイド・グッズA

■8cmCDゲームミュージック集

■毎月500名様、合計1,500名様

ゾイド・グッズB

■ゾイドバトルビデオ

■毎月200名様、合計600名様

2月、3月、4月の毎月末に締切、抽選で翌月上旬に発送します。抽選発表は発送をもってかえさせていただきます。

ゾイドファンなら絶対欲しい!!

ゾイドテレホンカード 全6種

- ゾイドゴジュラス
- ウルトラザウルス
- シールドライガー
- サーベルタイガー
- アイアンコング
- ディメトロドン

ゾイド絵葉書・カードホルダー付
●限定発売中!各¥980(50度数)

★売り切れの場合はゴメンなさい。

通信販売でも買えます。お問い合わせは☎03(847)1491

—スタッフ—

- 音楽監督　：久石　譲
- シナリオ　：窪内　裕
- プログラム：(株)マイクロニクス
- 協力　　　：TOMY ZOIDS
  ：横山　宏
  ：協和広告(株)
- 企画・制作：東芝EMI(株)

●品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不良がありましたら新しい製品とお取り替えいたします。それ以外の責任はご容赦下さい。

●製品の仕様は将来予告なしに変更することがあります。

東芝EMI株式会社　第II営業本部

〒110 東京都台東区上野7-2-9 住友生命ビル

TEL. 03(847)1491

TOEMILAND

東芝EMI株式会社

第II営業本部	〒110 東京都台東区上野7-2-9 ☎03-847-1491
第II営業本部 大阪営業部	〒530 大阪市北区芝田2-7-18 ☎06-376-4131
東京第1支店	〒110東京都台東区上野7-2-9 ☎03-844-5805(代)
東京第2支店	〒110 東京都台東区上野7-2-9 ☎03-843-3751(代)
大阪支店	〒530 大阪市北区芝田2-7-18 ☎06-376-4961(代)
名古屋支店	〒460 名古屋市中区栄2-10-19 ☎052-221-8226(代)
福岡支店	〒810 福岡市中央区天神4-2-20 ☎092-713-1251(代)
仙台支店	〒980 仙台市本町2-3-10 ☎022-227-8211(代)
札幌支店	〒060 札幌市中央区北三条西1-10 ☎011-241-3713(代)